

NÁPOVĚDY PRO SKAUTY

V tomto dokumentu najdete nápovědy ke stanovištím na individuální výpravu s názvem Strážci galaxie. Tyto nápovědy jsou pro úkoly skautů (kluci a holky na druhém stupni ZŠ). Nápovědy jsou seřazeny a očíslovány podle stanovišť.

1. seznámte se s postavami

1. Čtení pozadu:

Příklad: aknicul es ejunemj

2. Zepředu-zprostřed:

Přečteme jedno písmeno zepředu a pak jedno zprostřed, druhé zepředu, druhé za prostředkem, ...

Příklad: bíklzo tjméoaenh lsea

3. Střídačka:

Přečteme jedno písmeno zepředu a pak jedno zezadu, druhé zepředu, druhé zezadu, ...

Příklad: pzaalno vehyncš srmyot

4. Mřížka (Velký polský kříž):

Čárky určují jedno z devíti okének, do kterých je rozdělena abeceda vždy po třech písmenech (například pokud je čárka vpravo a dole,

je to okénko s abc) a tečka, které z písmen to je (jestli to vlevo, uprostřed nebo vpravo):

Příklad:



A B C	D E F	G H CH
I J K	L M N	O P Q
R S T	U V W	X Y Z

5. spirála

Písmena se čtou ve spirále směrem doprostřed. viz šipka:



Příklad:

ú ž a s
r y ! n
f i š é

6. had

Písmena se čtou ve vlnovce zleva nahoře podle spirály vpravo dolů. viz šipka:



Příklad:

n o a m
v k a D
ý r á i

2. Orb

Zlomky

První číslo ve zlomku značí rámeček a druhé pořadí v rámečku:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Příklad:

7/2 4/3 1/1
8/1 7/3

A B C	D E F	G H CH
I J K	L M N	O P Q
R S T	U V W	X Y Z

Mobilní šifra:

Písmena se zapisují stejně, jako bychom je museli vyťukat na tlačítkovém mobilu (a se napíše jako jedna dvojka, B jako dvě dvojky, ...):

Příklad:

7777 7 777 2' 888 66 33~

1	2	3
	abc	def
4	5	6
ghi	jkl	mno
7	8	9
pqrs	tuv	wxyz

Morseovka (Morseova abeceda):

Každé písmeno a číslo je nahrazeno určitým počtem čárek a teček. Se zapamatováním pomáhají pomocná slova. Jednotlivá písmena se oddělují svislou čárkou, slova dvěma svislými čárkami:

Příklad: — — | ● ● | ● ● ● | — ● — | ● —

A	· —	akát	M	--	mává
B	- ...	blýskavice	N	- ·	nástup/nášup
C	- · - ·	cílovníci	O	---	ó náš pán
D	- · ·	dálava	P	· - - ·	papírníci
E	·	erb	Q	- - · -	qvílí orkán
F	· · - ·	filipíny	R	· - ·	rarášek
G	- - ·	grónská zem	S	...	sekera/sobota/ sasanky/suchary
H	· · · ·	hrachovina	T	-	trám/tón
CH	----	chvátá k nám sám /chléb nám dává	U	· · -	učený/uděný
I	· ·	ibis/irbis/ivan	V	· · · -	vyučený/vyuděný
J	· - - -	jasmín bílý	W	· - -	wathův vůz
K	- · -	krákorá	X	- · · -	xénokratés
L	· - · ·	lupíneček	Y	- · - -	ý se ztrácí
			Z	- - · ·	známá žena

Zašifrovaná morseovka:

Tečky a čárky nahradíme jinými symboly, jednotlivá písmena se obvykle oddělují mezerou:

Příklad: ▲ ▲ ■ ■ / ▲ ■ ▲ ■ ▼

3. Překupník

Památky UNESCO v ČR: Telč - historické centrum, Český Krumlov - historické centrum, Praha - historické centrum, Žďár nad Sázavou - poutní kostel sv. Jana Nepomuckého na Zelené hoře, Kutná Hora - historické centrum, chrám sv. Barbory, katedrála Nanebevzetí Panny Marie v Sedlci, Lednicko-valtický areál, Holašovice - vesnická rezervace, Kroměříž - zahrady a zámek, Litomyšl - zámek a zámecký areál, Olomouc - sloup Nejsvětější Trojice, Brno - vila Tugendhat, Třebíč - Židovská čtvrť a bazilika sv. Prokopa, Krušnohoří - hornický region Erzgebirge / Krušnohoří, Kladruby nad Labem - krajina pro chov koní v Kladrubech

4. Útěk z vězení

Úpal

- dostatek tekutin
- studené obklady
- postiženého uložit na chladném dobře větratelném místě

Omrzliny

- povolna zahřívát postižené místo (na sucho i vlažnou vodou)
- podávat teplé nápoje
- celkově postiženého zahřát

Zlomenina

- s končetinou nehýbáme
- zavoláme co nejrychleji dospělou osobu a záchranou službu

5. Sběratel

Soustředte se na první a poslední slova útržků.

6. Ronanův útok

1. Skaut je pravdomluvný.
2. Skaut je věrný a oddaný
3. Skaut je prospěšný a pomáhá jiným.
4. Skaut je přítelem všech lidí dobré vůle a bratrem každého skauta.
5. Skaut je ochráncem přírody a cenných výtvorů lidských.
6. Skaut je poslušný rodičů, představených a vůdců.
7. Skaut je veselý myslí.
8. Skaut je hospodárný.
9. Skaut je čistý v myšlenkách, slovech i skutcích.

7. Plenitelé

Pokud nechodíš do skautu nebo nepatříš do žádné družiny, vyber si libovolných pět kamarádů.

Hodně štěstí při plnění úkolů!