

NÁPOVĚDY PRO SVĚTLUŠKY A VLČATA

V tomto dokumentu najdete nápovědy ke stanovištím na individuální výpravu s názvem Strážci galaxie. Tyto nápovědy jsou pro úkoly vlčat a světlušek (kluci a holky na prvním stupni ZŠ).
Nápovědy jsou seřazeny a očíslovány podle stanovišť.

1. seznámte se s postavami

1. Čtení pozadu:

Příklad: aknicul es ejunemj

2. Zepředu-zprostřed:

Přečteme jedno písmeno zepředu a pak jedno zprostřed, druhé zepředu, druhé za prostředkem, ...

Příklad: bíklzo tjméoaenh lsea

3. Střídačka:

Přečteme jedno písmeno zepředu a pak jedno zezadu, druhé zepředu, druhé zezadu, ...

Příklad: pzaalno vehyncš srmyot

4. Mřížka (Velký polský kříž):

Čárky určují jedno z devíti okének, do kterých je rozdělena abeceda vždy po třech písmenech (například pokud je čárka vpravo a dole,

je to okénko s abc) a tečka,

které z písmen to je

(jestli to vlevo, uprostřed

nebo vpravo):

Příklad:



| | | |
|-------|-------|--------|
| A B C | D E F | G H CH |
| I J K | L M N | O P Q |
| R S T | U V W | X Y Z |

5. spirála

Písmena se čtou ve spirále směrem doprostřed. viz šipka:



Příklad:

ú ž a s
r y ! n
f i š é

6. had

Písmena se čtou ve vlnovce zleva nahoře podle spirály vpravo dolů. viz šipka:



Příklad:

n o a m
v k a D
ý r á i

2. Orb

šifry had, spirála a pozadu

Zlomky

První číslo ve zlomku značí rámeček a druhé pořadí v rámečku:

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 |

Příklad:

7/2 4/3 1/1
8/1 7/3

| | | |
|-------|-------|--------|
| A B C | D E F | G H CH |
| I J K | L M N | O P Q |
| R S T | U V W | X Y Z |

3. Překupník

Památky v Humpolci a okolí: hrad Orlík, Jiřická lípa, kostel Sv. Mikuláše, Evangelický kostel, skanzen na Zichpili, Toleranční kostelík, židovský hřbitov, synagoga, Medova vila, Hliníkárnum, Pamětní deska nejslavnějšího humpoleckého přistěhovalce Hliníka, Tři jezírka, ...

4. Útěk z vězení

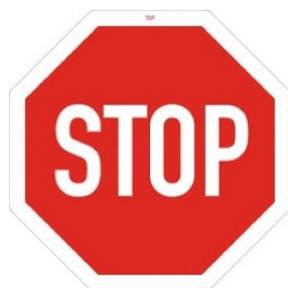
Hlavní silnice



Zákaz vjezdu



Stop, dej přednost v jízdě



Zákaz stání



Stezka pro chodce



Slepá ulice



5. Sběratel

Soustředte se na první a poslední slova útržků.

7. Plenitelé

Pokud nechodíš do skautu nebo nepatříš do žádné družiny, vyber si libovolné tři kamarády.

6. Ronanův útok

zákon vlčat a světlušek:

ZÁKON VLČAT

Vlče se nikdy nepoddá samo sobě.
Vlče se vždy poddá starému vlku.



ZÁKON SVĚTLUŠEK

Zákon světlušek tvoří pět pravidel, která by se každá světluška měla snažit dodržovat.

1. Světluška je pravdomluvná.

Mluvit pravdu neznamena jen nelhat, ale také nepodvádět, hrát fair play a umět se přiznat. Když říkáme pravdu, ostatní se naučí, že nám mohou důvěřovat a lépe pak můžeme získat přátele.

2. Světluška je poslušná.

Poslouchat je někdy nudné a náročné, ale naši rodiče i učitelé ve škole pro nás vždy chtějí jen to nejlepší. Navíc si s nimi pak budeme i lépe rozumět, když je budeme umět vyslechnout.

3. Světluška pomáhá jiným.

Každý z nás občas potřebujeme pomoci a jsme rádi, když nám někdo podá pomocnou ruku. Tím, že pomáháme ostatním můžeme získat přátele a budeme mít dobrý pocit. Podle našeho hesla bychom si měli pamatovat, že alespoň malý dobrý skutek bychom měli udělat každý den.

4. Světluška je statečná a veselá.

Jak můžeme být statečné, když nejsme hrdinové v pohádkách? Abychom byli stateční, nemusíme přemoci draka. Příležitostí projevit odvahu je spousta i v každodenním životě: nebát se jít na očkování, donutit se jít dělat úkol, do kterého se ti zrovna nechce a podobně. A proč má být světluška veselá? Každému je přece lépe, pokud má kolem sebe lidi, kteří mají dobrou náladu. Udržet si dobrou náladu je někdy obtížné, ale určitě to za to stojí.

5. Světluška je čistotná.

Světluška je jiné zvířátko než prasátko a chová se podle toho.

Hodně štěstí při plnění úkolů!